



Wprowadzenie do języka Python

M@я3k Pųđ€£kØ

Programowanie w Pythonie

Python

- Python to skryptowy język interpretowalny o dużej liczbie bibliotek.
- Użyteczny do tworzenia frameworków sieciowych i innych operacji w Internecie.
- Posiada dużo wybudowanych narzędzi do przetwarzania zbiorów tekstowych. Zawiera wiele wbudowanych typów (listy, krotki, słowniki).
- Charakteryzuje się jasną i przejrzystą strukturą przy dużych możliwościach i elastyczności.

- Co to jest język skryptowy?
- Co znaczy termin język interpretowalny?
- Jak zdefiniujesz framework?

Początki

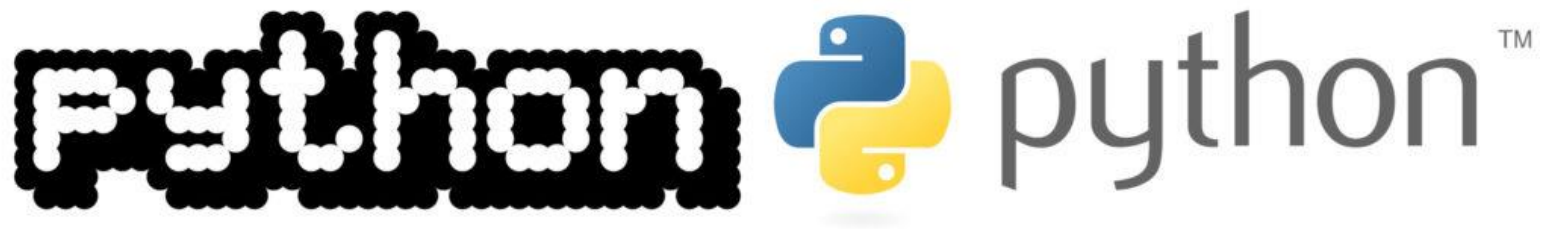
- **Instalacje**

- <http://www.python.org/download>
- pypi.python.org/pypi
- <http://vpython.org/index.html>
- <https://www.djangoproject.com>

- **Dokumentacja**

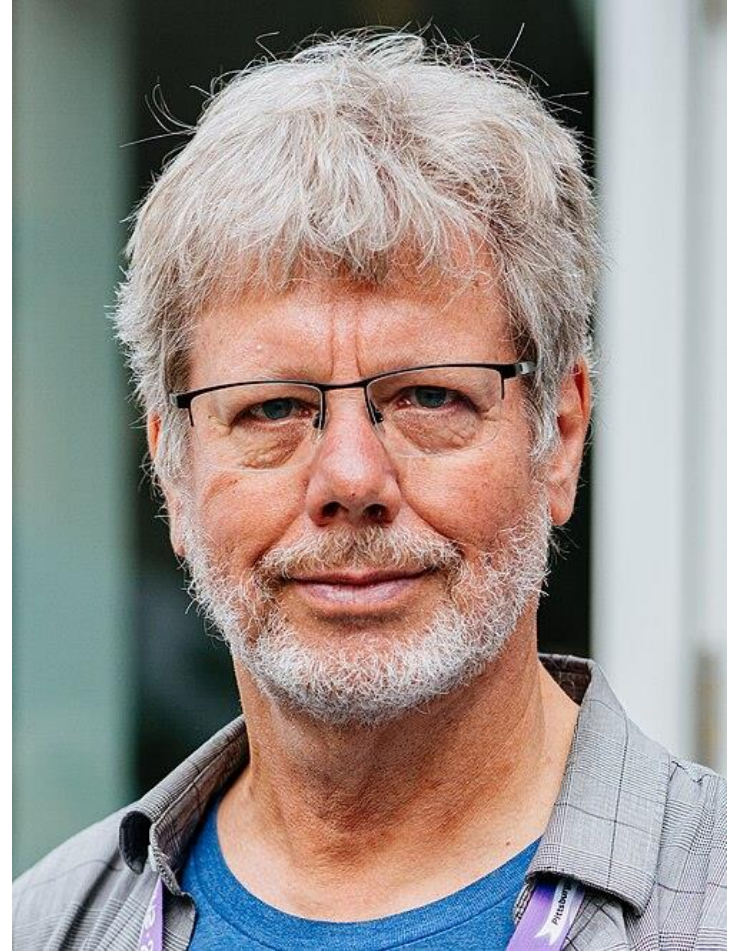
- <http://docs.python.org/library>
- <http://pl.python.org>
- <http://django.pl>

Kto jest autorem języka Python?



Autor Pythona

- Pythona stworzył we wczesnych latach 90. Guido van Rossum – jako następcę języka ABC, wymyślonego w *Centrum voor Wiskunde en Informatica* (**CWI** – Centrum Matematyki i Informatyki w Amsterdamie).
 - Van Rossum jest głównym twórcą Pythona, choć spory wkład w jego rozwój pochodzi od innych osób.



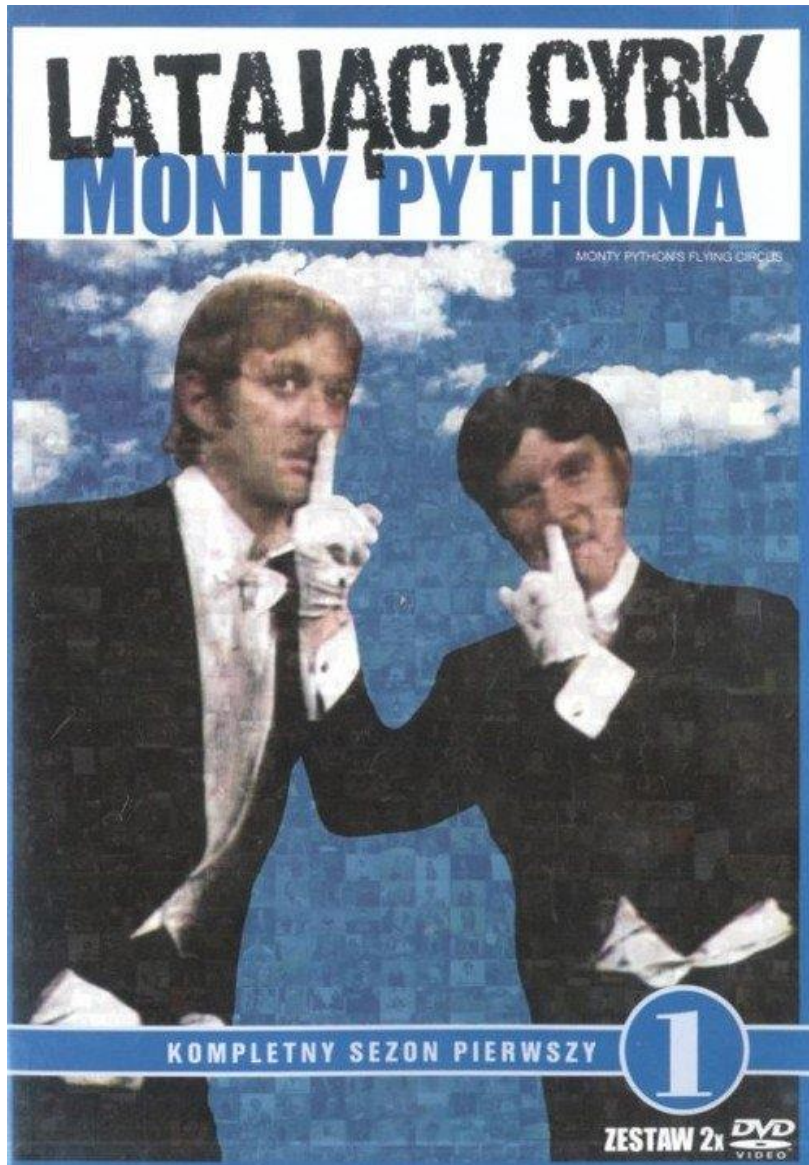
Guido van Rossum

Benevolent Dictator for Life (BDFL)

- **Benevolent Dictator for Life (BDFL)** (Dobrotliwy Dożywotni Dyktator) to nieformalny tytuł nadawany osobom zaangażowanym w ruch Open Source.
- Cieszą się one powszechnym poważaniem środowiska i mają istotny wkład w rozwój określonych dziedzin.
- Dyktator nadaje, mocą swojego niekwestionowanego autorytetu, ogólne kierunki działania i podejmuje kluczowe decyzje, gdy osiągnięcie konsensusu jest trudne lub niemożliwe.
- Pierwszą osobą, która go otrzymała był Guido van Rossum (1995).

- Skąd pochodzi nazwa języka Python?

Nazwa języka Python



- Nazwa języka pochodzi od serialu komediowego emitowanego w latach siedemdziesiątych przez BBC – „*Monty Python's Flying Circus*” (Latający cyrk Monty Pythona).

Zalety Pythona

Przenośność	PYTHON działa na prawie każdym systemie operacyjnym
Integracja	PYTHON może zostać zintegrowany z różnymi obiektami. Istnieje implementacja na platformę JAVA (JYTHON), może zawierać kod C czy C++.
Prostota	Łatwo jest pisać, kod jest czytelny, dzięki czemu wyszukiwanie błędów staje się prostsze
Możliwości	Ubogi standard i bardzo bogate biblioteki
Elastyczność	PYTHON jest jednym z najbardziej elastycznych programów. Łatwo jest zacząć szybko tworzyć kod i po kolei go rozszerzać
Open-source	PYTHON jest językiem darmowym i za darmo można go używać i dystrybuować. Ma on otwarty kod źródłowy

Style programowania

- Język Python nie wymusza jednego stylu programowania, pozwalając na stosowanie różnych.
- Możliwe jest:
 - programowanie strukturalne,
 - programowanie obiektowe,
 - programowanie funkcyjne.

Wersje języka

1.2	Ostatnia wydana przez CWI.
1.6	Wersja wydane w <i>Corporation for National Research Initiatives</i> (CNRI) w Reston w Wirginii
2.0	Pierwsza i jedyna wersja wydaną przez <i>BeOpen.com PythonLabs</i> .
2.1	Pierwsza wersja wydana przez <i>Python Software Foundation</i> (PSF), niedochodową organizację wzorowaną na <i>Apache Software Foundation</i> .
3.0	Wersja aktualna

Platformy PYTHONA

- Python (x,y)
- Python w Eclipse (tylko 2.7) plugin
- PyDev - Python IDE for Eclipse 2.4.0
- Python w Netbeansach
- PyQt – interfejs graficzny
- PyGtk – interfejs graficzny
- Mniej znane - Kate (KDE4), OpenKomodo, MonoDevelop